

**ТРЕБОВАНИЯ К ОРИГИНАЛ-МАКЕТАМ,**  
**предоставляемым в отдел допечатной подготовки ООО «СПШ»**

Содержимое пакета файлов для передачи в отдел допечатной подготовки:

**1. Векторный файл макета.** Формат: **.ai** или **.eps**; или **.cdr**.

Все шрифты должны быть переведены в кривые, размер печатной страницы в файле должен быть равен размеру изображения.

+ этот же файл с неокривленными шрифтами для возможности их редактирования.

Если в макете используются: **белая подложка, лак**, должны присутствовать в файле на отдельном слое.

**2. Файл используемого растрового изображения** (в случае макета с фото):

Формат: **.psd** или **.tiff** (слои не склеены)

**3. Файл для просмотра макета** (+ белой подложки, лака, если используются). Формат: **.jpeg** или **.pdf**

К макетам должны прилагаться все файлы (иллюстрации, шрифты), которые использовались в сборке макета.

Формат макетов - версия для РС.

В именах файлов и папок допустимо использование только латинского алфавита и цифр.

**ВЕКТОРНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ**

Все объекты в файле должны быть в **СМУК**-модели или **PANTONE**, не допускается присутствие других цветовых моделей (RGB, Gray)

**Файл не должен содержать ненужных элементов:**

- незамкнутые контуры;
- стрелы, вылеты;
- петли в контурах;
- побитости;
- лишние объекты, отдельные точки, текстовые блоки и пр.

Качество печати объектов, состоящих из нескольких красок, зависит от совмещения последних.

Поэтому существуют ограничения на многокрасочное воспроизведение мелких элементов.

**При печати мелких объектов (тексты, тонкие линии и т. д.) рекомендуется использование PANTONE-красок.**

- Макеты не должны содержать OLE – объектов (вставленных в файл через Clipboard)
- Максимальное количество узлов в кривых (curve points) не должно превышать 5000
- Объектам белого цвета не должна быть назначена надпечатка (**overprint white запрещен**)
- В TIFF-файле должны отсутствовать слои, контуры и альфа-каналы
- Все растровые объекты только в модели СМУК, разрешение 300 dpi.
- Растяжки (градиенты) – от 3% (менее 3% оговариваются специально). Если элементы макета содержат участки, уровень цвета которых менее 3%, то Исполнитель не несет ответственности за полную и постоянную по поверхности передачу этого полутона.

***В Corel Draw:***

- недопустимы разные эффекты (Blend, Lens и т. п.)
- Использование эффекта Power Clip ограничено
- прозрачность растровых объектов, расположенных поверх пантонов не работает
- Макеты, созданные в программе Corel Draw, не должны содержать специальных эффектов, таких как: Interactive Fill (интерактивная заливка), заливки объектов узором (двухцветным, многоцветным, точечным) из свитка Special Fill (специальная заливка), Pattern Fill (заливка узором), а также эффекта Lens (Линза). Если использовался эффект InteractiveDrop Shadow, то желательно применить операцию Separate.

**Изображения, к которым применены эти эффекты, должны быть переведены в режим Bitmap.**

***В Adobe Illustrator:***

- У контейнеров (clipping mask) должны отсутствовать обводки и заливки.
- недопустимы разные эффекты (Blend, Lens и т. п.)

**Элементы, к которым применены эффекты, должны быть переведены в растровые объекты.**

**Текстовые элементы (название, логотип и т. д.), должны быть выполнены в векторном формате**

**РАСТРОВЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ**

Все растровые иллюстрации принимаются в форматах:

- TIFF - без компрессии, без неиспользуемых каналов
- PSD - без скрытых слоев, без неиспользуемых каналов. **Все используемые слои не должны быть склеены.**

В растровых изображениях должен отсутствовать мусор (размывки, помазки, ореолы, тени, отдельные куски).